

## Nationale 3 Ronde 1 Decines-Chambéry

Blancs : ZANIN (1928) Noirs : RICHARD (1780)

1.e4 Cc6 2.d4 d5 3.e5 Ff5 4.a3 (un coup très rare, qui empêche Cb4. Je souhaite après e6 jouer g4 et entrer dans une position de Caro-Kahn que je connais bien, où les noirs ont 2 coups pour se libérer : Fb4 ou c5. Sauf qu'ici le Cc6 empêche ces 2 coups libérateurs !) e6 5. Cc3 (me voilà dans la position que je voulais atteindre. Le Cc3 empêche Fe4 après g4) Fe7 ?! (Mon adversaire veut empêcher g4 suivi de h4. Mais il valait mieux essayer de se libérer avec f6. Toute l'idée de a3 est que ce fou est obligé d'aller en e7 où il prend la case du cavalier. Avec f6 les noirs libèrent des cases pour leurs pièces, qui sont un peu à l'étroit) 6.g4 Fg6 7. Cge2 (dans le même esprit que la variante de la Caro-Kahn, afin de venir en f4 pour éliminer le dangereux fou de cases blanches des noirs) a6 (f6 est toujours le meilleur) 8.Cf4 Ch6 ?! (Où va ce cavalier ? 8...Fg5 est meilleur, avec l'idée de développer le Cavalier en e7) 9.Fe3 (Fg2 est bien aussi) b5 9.h3 (ici j'ai passé 35' à calculer 9.Cxb5. J'avais vu 9...axb5 10.Fxb5 Dd7 11.Dd2 Cxg4 12.Dc3 et en revérifiant avant de jouer mon coup je me rends compte de 12...Fb4 ! c'est reparti pour un tour de calcul : 13.axb4 Txa1+ 14.Rd2 Txb1 15.Fxc6 Cxh2 et là après 16.Fxd7 je n'arrive pas à évaluer la position . Après 30' de tentatives pour savoir si je suis mieux ou pas – en réalité je suis gagnant après 16.Dc5 mais je ne l'avais pas vu- je me décide de ne pas sacrifier et de défendre tranquillement le pion g4, sachant que je menace maintenant le sacrifice qui deviendra gagnant) 9...Ca5 10.b3 (ça m'embêtait de donner mon fou de cases blanches sur son cavalier après 10.Dd2 Cc4 car je lui ouvrais la colonne b et le pion b2 risquait d'être sous attaque. En réalité Stockfish donne le fou sans problème et joue ensuite le coup libérateur b4, ce que j'ai raté. Fritz par contre joue b3 comme moi ) 11...Cb7 (prépare c5) 12. De2 ?! (Mon pire coup de la partie. Il faut priver les noirs de tout contre jeu et empêcher la poussée c5 avec b4. J'avais vu ça, mais je pensais que mon adversaire pouvait jouer c6 suivi de a5. En réalité après a5 il suffit de jouer Tb1 et le contre jeu des noirs s'arrête là. 12. De2 menace Cxb5) 12...c6 ?! (et mon adversaire refuse le contre jeu avec c5 ! il avait sans doute peur de Cxb5 mais après 12...c5 ça ne marche plus : 13.Cxb5 axb5 14. Dxb5+ Dd7 défend le cavalier) 13.Fg2 Dc7 (s'il ne l'a pas vu avant il ne voit pas c5 non plus cette fois. Dc7 prépare c5) 14. Cxg6 (c'est le moment d'éliminer ce fou qui lorgne sur c2) hxg6 15.0-0 (pareil pour moi b4 était encore bon mais quand on ne voit pas une fois on ne voit pas 2 fois) 15...Tc8 (décidemment il veut vraiment préparer c5 ) 16. Cd1 (et quand on rate b4 2 fois on le rate 3 fois mon idée est de jouer c4 pour activer ma paire de fous) 16...c5 17.c4 (un coup joué déjà à cours de temps, et je rate un détail. Mon idée était 17...cxd4 18.Fxh6 gxh6 19.cxd5 exd5 20.Fxd5 mais après 18...Txb6 au lieu de gxh6 en fin de variante après Fxd5 il y a Txb3 +-. Stockfish donne 17.a4 cxd4 18.Fxd4 Dxc2 19. Dxc2 Txc2 20.axb5 axb5 21.Ta8+ Cd8 22.Ce3 Tc7 23.Tfa1 suivi de Fb6 avec une grosse compensation pour le pion et un petit avantage blanc) 17...cxd4 18.Fxh6 dxc4 ? (je ne pense pas que ce sacrifice de pièce pour 2 pions passés liés soit bon, et stockfish le confirme +1,62. Mes pièces contrôlent beaucoup de cases à l'aile dame, et jamais ces pions ne vont être dangereux. Il fallait simplement reprendre de la tour et après cxd5 exd5 la position était égale) 19. Ff4 ? (et voilà qu'en zeitnot je joue un mauvais coup ! j'avais vu 19. Fxg7 Th7 20.Ff6 mais après 20...Fxf6 21.exf6 j'avais peur d'avoir ultérieurement des soucis sur h2, et comme je n'avais pas trop de temps...) 19...Ca5 20.bxc4 bxc4 21. Cb2 (un très bon coup, également donné par stockfish. La position est incertaine, alors qu'après 19.Fxg7 j'étais sans doute gagnant. Cb2 prévoit d'installer le Cavalier en d3 sur la poussée c3, case d3 où il jouera son rôle de bloqueur du pion d) 21...Cb3 22.Tb1 (et voilà l'autre idée de Cb2, maintenant on menace Cxc4) 22...c3 (un mauvais coup, qui me redonne l'avantage. Il fallait jouer 22...g5, pour enlever le fou de la diagonale c1h6) 23.Cd3 Ca5 24.Dc2 ! (et voilà le 2<sup>e</sup> bloqueur, qui lorgne aussi sur les cases blanches autour du roi. Ce coup empêche également 24...Fxa3 puisque Da4+ gagne le fou) 24...0-0 (menace maintenant Fxa3) 25. Fc1 (défend le pion et laisse la place pour la poussée du pion f) 25...Td8 (quel mauvais coup ! maintenant on ne peut plus jouer Cc4 à cause de Tb7 ! qui gagne le fou noir !) 26.f4 (sans attendre) 26...Tb8 (se rendant compte de l'erreur de Td8) 27. Txb8 Txb8 (il fallait évidemment échanger les tours autrement Txb1 Dxb1 c2 devenait embêtant) 28.f5 ! +- (95% des parties où je réussis à jouer f5 je gagne, ne me laissez jamais pousser f5 ) 28...gxf5 (28...Cb3 29.fxg6 hxg6 30. Cf4 Fc5 -menace d'arnaque- 31.Dxg6 1-0) 29.gxf5 exf5 30.Txf5 (30.Fd5 est sans doute plus fort mais j'ai une attaque gagnante) 30...Dd7 ?? (la gaffe finale. Mon adversaire, qui avait 30' de plus à la pendule au 20<sup>e</sup> coup, est maintenant moins bien au temps que moi, car je joue tout à tempo. Il fallait jouer 30...Db6, mais je suis de toute façon gagnant) 31.e6 !! Dd8 ? (me laissant finir la partie de façon spectaculaire. Mais de toute façon sur Dxe6 ou dxe6, je prends le cavalier a5 et il a 3 pions pour 2 pièces, ce qui ne suffit pas car j'ai une

attaque monstrueuse en plus) 32.exf7+ Rf8 (évidemment forcé, Rh8 Th5 mat) 33.Ce5 ! 1-0 (ici mon adversaire abandonne en me frustrant car la suite aurait été magnifique !!! Je pense qu'il croyait que Cg6 mat était imparable alors qu'il avait 33...Ff6. Et c'est là que cela devenait beau !!! 33...Ff6 34. Cg6+ !! Rxf7 35.Fd5+ !!! avec 2 variantes -en réalité le seul coup pour les noirs pour ne pas se faire mater est de donner la dame avec 35...Dxd5 mais bon je suis à +15. Donc Fd5+ 1<sup>ère</sup> variante on prend le cavalier 35...Rxc6. 36.Te5+ !! d3 37.Dxd3 mat 2<sup>e</sup> variante 35...Re8 (seule case) 36.De4+ Rd7 -encore la seule case à moins de donner la dame- 37.De6+ Rc7 -à nouveau la seule case que c'est beau- 38.Ff4+ Fe5 -ah mince plus de cases c'est le seul coup à moins de donner la dame- 39.Fxe5+ Dd6 -cette fois-ci il faut la donner- 40. Dxd6+ Rc8 41.Ce7 mat !